



PORTE-PAROLE

Profil

- Pouvoir s'exprimer facilement devant un groupe.
- Être capable de défendre les idées de son parti.

Tâches

- Représenter le parti devant le reste de la classe.
- Parler au nom du parti et pas en son propre nom.



SCRIPT

Profil

- Être capable d'écouter attentivement et de prendre des notes.
- Avoir une écriture claire et lisible.

Tâches

- Prendre note des décisions prises par le parti.
- Travailler en collaboration étroite avec le ou la porte-parole.



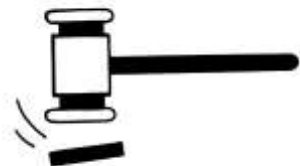
ARCHITECTE

Profil

- Avoir de l'intérêt pour l'architecture et l'urbanisme.
- Être créatif·ve.

Tâches

- Placer les bâtiments choisis par le parti sur le plateau de la ville.
- Veiller à ce que son parti propose une ville bien pensée.
- Choisir un bâtiment supplémentaire.



PRÉSIDENT·E

Profil

- Savoir être attentif·ve et écouter chacun·e.
- Être capable de résoudre les conflits.
- Être un·e bon·ne leader.

Tâches

- S'assurer que tout le monde puisse s'exprimer.
- Veiller à ce que chaque avis soit respecté.
- Résoudre les conflits éventuels.



DESIGNER

Profil

- Être créatif·ve.
- Avoir de l'imagination.
- Aimer dessiner.

Tâches

- Créer le logo du parti.
- Veiller à l'aspect esthétique de la ville.



MEMBRE DE COMMISSION

Profil

- Être capable d'argumenter.
- Savoir défendre un point de vue avec force.
- Être capable de collaborer avec les autres membres de la commission.

Tâches

- Défendre le point de vue du parti au sein de la commission.
- Prendre part au débat avec les autres membres de la commission.